

Nº	Nombre contacto	Entidad	Nombre proyecto	Ámbito geográfico	Anual o plurianual	Puntuación Total	Importe adjudicado	Descripción proyecto
1	HELENA GALLEGO GARCIA	ANFAS	VIDAS EN COMUNIDAD	Todo el territorio	Anual	97	51.004,25 €	Las personas con discapacidad intelectual tienen los mismos derechos que el resto de la ciudadanía. En concreto tienen derecho a decidir dónde, cómo, con quién quieren vivir y cuáles serán los apoyos que necesitarán para poder llevar a cabo su proyecto de vida independiente. A través del proyecto "VIDAS EN COMUNIDAD" abordaremos distintas experiencias personales de vida independiente de PDI realizadas en su entorno y en las que desarrollarán su plan de vida en su comunidad (localidad, barrio, etc.) contando con el acompañamiento, tanto profesional como voluntario-familiar, para que apoyen a las personas con discapacidad según sus necesidades y ofreciendo una respuesta integral e individualizada atendiendo a cada familia, persona y entorno. Este acompañamiento, supone una innovación en la prestación de los apoyos y en los nuevos roles profesionales, como es la figura de las conectoras comunitarias y en la elaboración de "Rutas Amigas", prácticas centradas en la persona, estableciendo alianzas con otros agentes del entorno y corresponsabiliza en el cuidado y apoyo a toda la comunidad, generando gran impacto, transformando el entorno y, sobre todo, cambiando actitudes. Partimos de una necesidad sentida en nuestra organización, que abordaremos con mayor rigor a través de un proceso de intervención dividido en tres fases y con la estrecha colaboración de las PDI a las que va dirigido el proyecto.
2	David Cabrero del Amo	Residencia San Jerónimo	Escápate del edadismo	Todo el territorio	Anual	95	54.900,00 €	El proyecto "Escápate del edadismo" trata de sensibilizar a la sociedad navarra en la problemática que genera el edadismo en las personas y cómo éste afecta a la salud. Para ello gracias al partenariado entre dos entidades referentes cada una de ellas en su sector, nace este proyecto. La fundación San Jerónimo (SJ) y Olite Escape Room (OER)Primero crearemos una comisión de seguimiento formada por 5 personas mayores de SJ, 5 profesionales de SJ y 3 de OER.En la primera fase del proyecto la comisión gracias a la innovadora metodología Design Thinking realizarán las siguientes acciones:1. Cocreación de un escape room, coordinada por OER2. Elaboración de una guía para combatir el lenguaje edadista, con criterios de accesibilidad universal (validación de lectura fácil)3. Elaboración de un video de sensibilización sobre el edadismoEn la segunda parte se trasladará el escape room a los stakeholders con alianza. Son 22 alianzas de todos los sectores de la sociedad y de diferentes puntos de Navarra (montaña, zona media y ribera), a su vez acoge a participantes de distintas edades y colectivos, teniendo en cuenta que va a ser una actividad donde prime la participación efectiva y la accesibilidad universal.Se pretende sensibilizar a más de 40 entidades (a pesar de disponer de 22 alianzas, existen grupos y asociaciones formadas por muchas entidades)Se creará una red de entidades sensibles con el edadismo y en una gala final se les entregará un reconocimiento.
3	Jorge Perez Duarte	Asociación Andar	Virtual Heroes	Ribera	Anual	95	49.556,11 €	Virtual HHeroeSS es un videojuego colaborativo de realidad virtual para la mejora de las habilidades sociales e inteligencia emocional. Queremos desarrollar una herramienta que nos permita tanto la evaluación como el entrenamiento de estos aspectos en niños/as con TDAH y sus familias. Actualmente nos encontramos con un alto porcentaje de chicos/as con TDAH con grandes problemas psicosociales y de gestión emocional debido a su impulsividad, la falta de autocontrol o las dificultades para recordar normas Esta herramienta, por una parte, nos permitirá observar en el despacho las dinámicas sociales que se producen entre dos jugadores, el adulto y el menor. Mientras ellos, tratan de avanzar en el juego y resolver los desafíos que se plantean, el profesional estará observando y grabando el desarrollo de la partida en la pantalla del ordenador. Al terminar la partida se podrá hacer una puesta en común entre todos para hacer la valoración de la sesión.Además de la evaluación, Virtual HHeroeSS ofrece escenarios psicoeducativos de reflexión y entrenamiento de las habilidades sociales y la inteligencia emocional. Durante toda la experiencia del videojuego ambos jugadores deberán resolver desafíos en los que la única manera de superarlos será la colaboración entre ambos, obteniendo mejores resultados cuanto mejor y más eficiente sea. La historia del juego también presenta pequeños tipo test donde los jugadores tendrán que poner a prueba sus conocimientos sociales y emocionales.
4	MILTHON DUARTE ALFARO	ASOCIACION BOCETO CENTRO DE ESTUDIOS CREATIVOS	LAS PAREDES HABLAN	Todo el territorio	Anual	94	52.120,76 €	Las paredes hablan es un proyecto encaminado a fomentar el desarrollo de métodos que permitan el aprendizaje de la elaboración de pinturas murales participativas. Queremos acercar La pintura artística mural y sus procesos de creación a la comunidad como herramienta y motor de cambio del entorno. Buscamos incentivar la participación de colectivos juveniles y colectivos en riesgo de exclusión de distintos entornos sociales en el área urbana y rural de Navarra en murales artísticos que generen hábitos positivos relacionados con el respeto al medio ambiente, perspectiva de género, consumo responsable e inclusión social.
5	Onintza Sayar Beristain	NNBi2020 SL	DIALOGRANDO: Haciendo accesible la estimulación cognitiva con tecnología de voz	Comarca de Pamplona	Plurianual	94	102.494,87 €	Dialogrando es un salto cualitativo en accesibilidad universal de las personas que la precisan a la estimulación cognitiva y, por tanto, a los beneficios que esta reporta para su función neurológica, su autonomía y su salud mental.Consiste en la cocreación con las personas usuarias de la primera plataforma de estimulación cognitiva impulsada por tecnología avanzada de voz e inteligencia artificial (IA). Esta innovación permitirá a las personas disfrutar de juegos y ejercicios para su activación mental mediante el diálogo, de una forma natural, sin tener que interactuar constantemente con una pantalla. Socialmente beneficiará a diversos grupos de personas, de los que destacamos:- Personas con discapacidad visual, que podrán ejercitar su mente en memoria, atención, cálculo, etc. para la prevención o rehabilitación de deterioros derivados del envejecimiento o afecciones neurológicas- Personas con afección neurológica (parálisis cerebral, Daño Cerebral Adquirido DCA, Alzheimer, demencia, etc.) que precisan ejercitar la comprensión oral y el habla por sufrir anomia u otras alteraciones del lenguaje- Personas con brecha digital que tienen dificultades en el manejo de dispositivos electrónicos mediante pantallas táctiles y menúsDialogrando crea una nueva categoría de aplicaciones de estimulación cognitiva y permitirá un acceso más universal e intervenciones con un enfoque más completo y holístico en el desarrollo cognitivo de todas las personas.
6	Amaia García Bosque	Médicos del Mundo Navarra	#PiztuPower: encendiendo el poder de mujeres jóvenes afrocedendientes para el activismo social y	Comarca de Pamplona	Plurianual	94	94.413,22 €	Este proyecto de tres años tiene como meta empoderar a jóvenes afrodescendientes en Navarra, promoviendo su rol en la lucha contra el racismo y desigualdades. Incluye formación en activismo, creación de espacios referenciales, y sensibilización en diversidad cultural. El primer año se centra en formaciones en antirracismo y derechos sexuales y de género, junto con un proceso creativo con el Centro de Arte Contemporáneo de Huarte para revalorizar identidades culturales. El segundo año profundiza en habilidades de comunicación y estrategias políticas, colaborando con la Red Antirumores de Navarra, Zaska. El último año busca consolidar la autonomía de una asociación formada por las participantes, enfocándose en mentoría social y participación activa en espacios sociales y políticos. El proyecto documenta y difunde su proceso, culminando en un audiovisual para sensibilizar y visibilizar a estas jóvenes, cambiando la narrativa sobre ellas y promoviendo una sociedad más equitativa y justa.
7	Ana Narvaiza Cuervas-Mons	Asociación forestal de Navarra	BiBos 4.0, el Bienestar a través de los Bosques para TODAS las personas.	Todo el territorio	Plurianual	93	106.809,30 €	El proyecto "BiBos 4.0, el Bienestar a través de los Bosques para TODAS las personas", que presentamos responde al desarrollo y evolución natural de las líneas de trabajo que desde hace cuatro años venimos realizando en BiBos. Después de haber creado la Red BiBos de Baños de Bosque de Navarra queremos consolidar e incorporar a nuevas entidades y personas que tienen la inquietud de desarrollar iniciativas relacionadas con los beneficios que los bosques aportan al bienestar de las personas. De esta forma, el foco fundamental de este proyecto, además de otras cuestiones que se desarrollarán a lo largo de esta memoria, se centra en el trabajo con el Servicio de Pediatría del Hospital Universitario de Navarra (HUN), con el que se diseñará y desarrollará un programa de baños de bosque con un grupo de niños y niñas con enfermedades crónicas. Además se realizará un programa paralelo de baños de bosque con familiares de estos pacientes, focalizando la actividad en el "cuidado al cuidador". Finalmente, hemos querido hacer los baños de bosque accesibles para aquellos pacientes pediátricos que no pueden ir al bosque por su delicada situación. Para estos casos, traeremos el bosque al hospital de día del Servicio de Pediatría del HUN a través del empleo de tecnologías de realidad virtual (RV), que pueda proporcionar los beneficios de esta actividad a niñas y niños en situación excepcional y que en un futuro puede replicarse con otras personas que no pueden acudir al bosque.

Nº	Nombre contacto	Entidad	Nombre proyecto	Ámbito geográfico	Anual o plurianual	Puntuación Total	Importe adjudicado	Descripción proyecto
8	VIVIAN ENDARA ROMO	ASOCIACIÓN NAVARRA DE AYUDA A LA PARÁLISIS CEREBRAL	<b>HIZKETAN; Programa de accesibilidad para la mejora de la empleabilidad de personas vulnerables</b>	Todo el territorio	Anual	92	53.100,00 €	Hizketan va a desarrollar la accesibilidad del proceso formativo de las personas con las que trabajamos Aspace, Josenea y Gure Sustraiak para ser guías de educación ambiental y del patrimonio natural y cultural.En el marco del proyecto, Aspace Navarra, Josenea y Gure Sustraiak vienen colaborando en la ideación y creación de la Red Ruralink dentro del Programa Innova Local. Las 3 entidades tenemos diferentes centros y programas que basan su acción en la integración de personas con discapacidad y en riesgo de exclusión social realizando proyectos vinculados con la economía circular y la sostenibilidad. Además, Aspace, Josenea y Gure Sustraiak realizan visitas guiadas de sus proyectos y programas de sensibilización medioambiental para escolares y público en general. Con el desarrollo de este proyecto, queremos que sean nuestras personas las que realicen esta función de guías en los programas y fruto de este trabajo colaborativo surge este proyecto, HIZKETAN, para realizar la accesibilidad y adaptación de las herramientas de aprendizaje en el proceso de formación de las personas con discapacidad y en riesgo de exclusión con las que trabajamos para adquirir los conocimientos y herramientas para formarse como guías de educación ambiental y del patrimonio natural y cultural.Generaremos contenidos digitalizados de apoyo a las personas como herramienta de ayuda para utilizar en sus itinerarios guiados a clientes en su puesto de trabajo.
9	Iñigo Ayerra Sanz	Asociación SAMAY	<b>Competencia. Deporte adaptado femenino Norte-Sur: IA para desarrollar competencias socioemocionales</b>	Todo el territorio	Plurianual	92	36.869,10 €	El lema de la Agenda 2030 es “No dejar a nadie atrás”. Para fomentar que este propósito se haga realidad, el proyecto se centra en un colectivo muy específico: Mujeres con discapacidad de Navarra y Quetzaltenango que practican deporte adaptado de manera profesional o de manera lúdica. Y, con este colectivo, vamos a maximizar los beneficios que proporciona la inteligencia artificial para el desarrollo de estrategias socioemocionales. A través de la IA, buscamos mejorar su autoestima y confianza en sí mismas, en línea con las metas 3.4, 5.b y 10.3 de la Agenda 2030.Para ello, validaremos la herramienta Human AI con 100 deportistas navarros con discapacidad. Garantizaremos que el 60% sean mujeres y reconoceremos su trayectoria a través de un nuevo Accésit de los Premios Innovadoras a Mujeres en el Deporte Adaptado. Además, sistematizaremos el proceso de validación de la herramienta en un contexto muy diferente, el área rural de Quetzaltenango (Guatemala): durante los Campamentos de Deporte Adaptado de SAMAY se validará la herramienta Human AI con 100 jóvenes con discapacidad. También en Guatemala garantizaremos que el 60% sean mujeres y reconoceremos su trayectoria, y la de otras mujeres del Sur, con un nuevo Accésit de los Premios Innovadoras a Mujeres del Sur referentes en el ámbito de la discapacidad. Todas las premiadas protagonizarán un nuevo libro de Innovadoras que se publicará en agosto de 2026, fecha en la que también se publicarán los resultados científicos.
10	Cristina Azagra Rey	Asociación Navarra de Diabetes	<b>Conecta-2: Integrando Tecnología en la Formación Comunitaria en Diabetes</b>	Todo el territorio	Anual	91	31.428,25 €	Conecta-2 es un proyecto enfocado en la Formación Diabetológica de la población navarra, desarrollado por ANADI con el propósito de llevar a cabo un programa de salud digital durante 8 meses dirigido a personas mayores de 45 años en riesgo de desarrollar Diabetes tipo 2. La iniciativa se destaca por su enfoque integral en la mejora de la salud física, orgánica y emocional de los participantes, combinando herramientas digitales con la humanización de la formación comunitaria, y respaldada por profesionales de la salud.La esencia de Conecta-2 reside en su adaptabilidad, reconociendo que las necesidades del público objetivo determinan el tiempo y la forma de aprendizaje. El programa se estructura en áreas especializadas como Alimentación, Ejercicio y Educación Emocional, garantizando así un enfoque personalizado y efectivo.Además de preocuparse por la salud individual, Conecta-2 también busca promover la equidad territorial mediante el uso estratégico de herramientas digitales para mejorar la accesibilidad y la igualdad de oportunidades, contribuyendo así a la construcción de una sociedad más justa y saludable.La colaboración y el impacto social positivo son elementos fundamentales del proyecto. Por ello, se invita a la iniciativa Innova a formar parte de este proyecto, brindando apoyo financiero que no solo respaldará su implementación, sino que también contribuirá significativamente a mejorar la calidad de vida de la población navarra.
11	Elisa Arbizu Labarta	Asociación Navarra ANTOX	<b>MAGNA</b>	Todo el territorio	Anual	91	51.048,38 €	El proyecto MAGNA une a tres entidades clave: Lares Navarra en la atención en geriatría, UNAV en el ámbito académico y de investigación sanitaria, y ANTOX respecto a las adicciones.El objetivo es abordar las necesidades de intervención en relación con las personas mayores y las adicciones en Navarra a través de la capacitación de profesionales y la sensibilización de la ciudadanía.En primer lugar se espera aumentar el conocimiento disponible en materia de personas mayores con adicciones desde una perspectiva de género en Navarra. Para ello, se desarrollarán grupos focales con personas mayores atendidas en los recursos de Lares Navarra. Además se realizarán encuestas a los profesionales de los mismos centros y a aquellos familiares de las personas mayores residentes.Una vez se tenga un conocimiento más profundo sobre las necesidades del territorio, se desarrollará una capacitación sobre adicciones y personas mayores con perspectiva de género a profesionales y estudiantes que trabajan o trabajarán en la atención a las personas mayores. ANTOX formará en primer lugar al alumnado de las facultades de medicina, enfermería y farmacia de UNAV. Posteriormente la psicóloga de ANTOX junto con el alumnado de UNAV capacitarán al equipo profesional de Lares.Además de actuar respecto a los ámbitos del sector social (centros Lares Navarra) y del sanitario (facultades UNAV) se quiere también llegar a la sociedad navarra en general para sensibilizar sobre esta problemática invisibilizada.
12	Fernando Manubens Guarch	Fundación CORE	<b>ESCUCHA ACTIVA</b>	Comarca de Pamplona	Plurianual <b>DENEGADA</b>	91	52.478,27 €	ESCUCHA ACTIVA es un proyecto para la creación de una comunidad de aprendizaje y ayuda mutuos entre personas migrantes y personas mayores para i) la mitigación de la soledad no deseada en ambos colectivos, ii) la cualificación sociosanitaria digitalizada de personas migrantes orientada por y adaptada a la realidad de las personas mayores y enfocada en un modelo Asistencial Centrado en la Persona, iii) el desarrollo metodológico para un duelo migratorio activo y un envejecimiento participativo por medio de la implicación comunitaria de ambos colectivos en la resolución de problemáticas sociales, avanzando hacia un nuevo modelo Asistencial Centrado en las Relaciones.Esto se conseguirá por medio de las siguientes acciones: •Un estudio cualitativo descriptivo consistente en entrevistas semiestructuradas mediante una guía temática sobre las preocupaciones y necesidades de 50 personas mayores que ofrezcan pautas para el refuerzo de la formación de personas cuidadoras en su atención integral y personalizada. •Una formación acreditable para 50 personas migrantes en situación irregular para convertirse en cuidadores de personas mayores. Esta formación integrará las pautas para los cuidados de las personas mayores y, combinará un entorno práctico con un entorno digital equiparable al utilizado en centros sociosanitarios. •Actividades socioculturales conjuntas para creación de vínculos significativos que permitan generar una red de apoyo para el aprendizaje mutuo.
13	Julia Munárriz Gómara	Asociación Sare Elkartea	<b>BIENTRATARSE / TRATUONA</b>	Todo el territorio	Anual	90	40.693,93 €	Tal como recoge la sexología sustantiva, todos los seres humanos somos sexuados desde que nacemos. Nos construimos, conocemos y nos vinculamos conforme a este hecho, en un sistema sexo-género que condiciona y dirige esta construcción y socialización marcando las relaciones sociales y afectivas. Todos los factores internos y externos que dan lugar al proceso de construcción tienen impacto a nivel personal, comportamental, cognitivo, emocional y físico y a nivel social, relacional, familiar y laboral. Es por esto, que abordar y trabajar en pro de la salud afectivo-sexual tendrá impacto en todas las áreas de la vida de las personas y de sus entornos. El siguiente proyecto busca primero conocer como punto de partida dónde y cómo estamos respecto al autoconcepto y nuestra salud afectivo-sexual y cómo nos influye en todos los ámbitos de la vida, a través de una investigación participativa. Tras la recogida y análisis de datos, configurar una guía didáctica digital y física en euskera y castellano, que nos ayude a reflexionar individual y grupalmente sobre diferentes ejes clave en salud afectivo-sexual, como son la desgenitalización, una mirada más global de la sexualidad, la diversidad corporal, el deseo y la dicotomía sexual, enmarcado en los derechos humanos y los buenos tratos y con perspectiva de género. Una lectura ágil y con rigor científico, con unidades didácticas grupales y personales y acceso a recursos. Una herramienta de trabajo personal y para profesionales.
14	REGINA LAQUIDÁIN CORRAL	ASOCIACIÓN ANAIF	<b>"Camino Inclusivo" (Evaluación de la accesibilidad cognitiva en los albergues navarros del Camino)</b>	Todo el territorio	Anual	90	17.064,72 €	Este proyecto se concibe como una iniciativa destinada a evaluar la accesibilidad cognitiva de los albergues de peregrinos a lo largo del Camino de Santiago en Navarra. La metodología propuesta implica la participación activa de dos jóvenes con neurodiversidad sociofuncional, supervisados por un terapeuta, que actuarán como clientes para llevar a cabo la evaluación en cada albergue. Estos evaluadores, con su diversidad de perspectivas y experiencias, serán fundamentales para identificar de manera precisa las barreras cognitivas que puedan existir en estos entornos. La evaluación se hará utilizando la “Guía de evaluación de accesibilidad cognitiva de entornos” realizada por el movimiento asociativo “Plena Inclusión”. Una vez completada la evaluación en cada albergue, se elaborará un informe detallado que resumirá los hallazgos, destacará las áreas de mejora y propondrá recomendaciones específicas para hacer que los albergues sean más accesibles cognitivamente. Además, como parte integral de este proyecto, se llevará a cabo una formación sobre accesibilidad dirigida a los propietarios y personal de los albergues. Esta formación proporcionará conocimientos y herramientas prácticas para abordar y superar las barreras cognitivas, garantizando así una experiencia más inclusiva y satisfactoria para todos los peregrinos, independientemente de sus capacidades cognitivas.

Nº	Nombre contacto	Entidad	Nombre proyecto	Ámbito geográfico	Anual o plurianual	Puntuación Total	Importe adjudicado	Descripción proyecto
15	Maialen Díaz Urriza	Asociación Cultural Lore More	<b>Piel con Piel/Azala azalarekin</b>	Comarca de Pamplona	Anual	<b>90</b>	<b>27.361,68 €</b>	Taller de creación teatral dirigido a jóvenes entre 14 y 17 años, enmarcado en el ámbito de la prevención, formación y sensibilización para erradicar las violencias machistas, en especial la trata de personas con fines de explotación sexual como una de las expresiones más crueles de violencia de género. Se realiza un proceso de investigación y creación a partir del análisis del fenómeno de la trata, dirigido por dos artistas profesionales, que culmina en una pieza escénica. Se investiga en torno a los factores que hacen posible la existencia de la trata (pobreza, desigualdad de género, prejuicios raciales etc.) y cómo, a su vez, estos elementos operan en la realidad de los/as adolescentes. Se trata de analizar para denunciar, pero también para proponer alternativas más justas para amar, cuidar y construir un nuevo mundo juntos/as. El teatro es una metodología privilegiada para generar reflexión durante el proceso de creación y crear un foro de debate; tras mostrar sus obras, los/as jóvenes guían un coloquio con el público. El proyecto consta de dos grupos: Berriozar y Sarriguren. Las obras resultantes se representan en institutos en el Festival Piel con Piel Navarra y en el Festival Piel con Piel Madrid, junto a otros talleres que se desarrollan siguiendo la misma metodología en Madrid y Barcelona. Hemos realizado la primera edición gracias al apoyo de Innova. Gracias a ello, hemos detectado algunas vetas de innovación metodológica que pueden contribuir a optimizarlo.
16	Maite Ziganda San Martin	SEI-SERVICIO SOCIODECATIVO INTERCULTURAL	<b>La transformación digital al servicio de las personas y del cambio social.</b>	Comarca de Pamplona	Plurianual	<b>89</b>	<b>82.080,00 €</b>	El proyecto pretende dar respuesta al reto de mejorar la eficacia y eficiencia en los procesos de acompañamiento a personas y familias migradas que se encuentran en una situación de especial vulnerabilidad por el proceso migratorio. Proponemos un proyecto de dos años de ejecución, para poder desarrollar el proceso de Transformación Digital que permita el fortalecimiento y empoderamiento de nuestra entidad, para lograr la mejora del acompañamiento a personas y familias migradas en Navarra, y conseguir un desarrollo eficiente, sostenible garantizando una adecuada capacidad de impacto social. En consecuencia, se requiere planificar y estructurar e ir generando conocimiento a través de formación, mitigando la brecha digital, y aumentando y aunando las capacidades de todas las personas participantes de la entidad (personal técnico, voluntariado, personas jóvenes, familias y premonitorado). También desarrollando un proceso de gestión tecnológica acompañado de un proceso de gestión del cambio y con un sistema de evaluación continua, que sirva de cuaderno de bitácora o buena práctica al resto de entidades sociales, con quienes nos coordinamos de manera semanal.
17	M. VICTORIA OTEIZA ECHEVERRIA	ARETÉ ACTIVA, S.L.	<b>GUSTURA</b>	Todo el territorio	Plurianual	<b>88</b>	<b>101.380,01 €</b>	El proyecto "GUSTURA" pretende cocrear desde un enfoque multisectorial y multidisciplinar un modelo completo e integral para el abordaje de la convivencia a través de los siguientes elementos que serán previamente testados en distintos grupos/comunidades y territorios/zonas de Navarra para su validación y transferencia: •Una herramienta online, testada y validada, de diagnóstico inicial incluyendo indicadores por ámbitos de convivencia y una escala para indicar el nivel o grado obtenido. •Una batería de recursos audiovisuales y de representación escénica para abordar de manera sensorial y experiencial el escenario resultante del diagnóstico. •Una metodología de trabajo dinámica y participativa para fomentar el diálogo, el reconocimiento y la adopción de compromisos. •Una herramienta online para la medición de resultados e impacto del uso del modelo, permitiendo la geolocalización de los mismos en el territorio foral. La paz social, estar "a gusto" (GUSTURA) en los distintos grupos y comunidades que conforman la comunidad foral de Navarra es fundamental para un desarrollo sostenible; educarnos en la convivencia y la resolución de conflictos una oportunidad para un futuro esperanzador. Con este proyecto, se pretende ayudar a la transformación social necesaria que ponen de manifiesto los retos actuales en materia de convivencia como son el respeto y la tolerancia entre diferentes opiniones e ideologías, identidades, opciones sexuales y de género, visiones laicas y religiosas, cultura